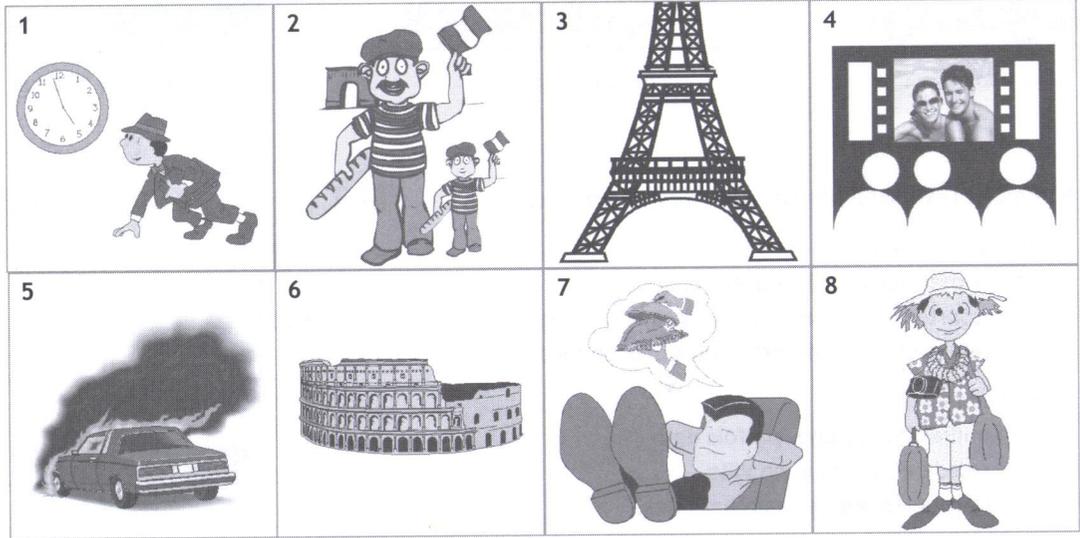


A- PROVERBES - Associez les dessins aux proverbes.

Exemple : **1** a. Rien ne sert de courir ; il faut partir à point.

- b. Paris ne s'est pas fait en un jour.
- c. Il n'y a pas de fumée sans feu.
- d. Tout est bien qui finit bien.
- e. Tous les chemins mènent à Rome.
- f. Les voyages forment la jeunesse.
- g. Qui dort, dîne.
- h. Tel père, tel fils.



Explication des proverbes

- a. Il vaut mieux prévoir que courir.
- b. Il faut être patient quand on réalise un projet important.
- c. Il n'y a pas d'effet sans cause.
- d. On est heureux quand une situation mal partie se termine positivement.
- e. Il existe plusieurs manières d'atteindre un but.
- f. Les voyages sont sources d'expériences et ouvrent l'esprit.
- g. Quand on dort, on oublie qu'on a faim.
- f. On a souvent les qualités et les défauts de ses parents.

B- L'HEURE - Lisez la question, écoutez la réponse puis cochez a, b ou c.

 R3
B

- Exemple : À quelle heure part le train ? a. 17h15. b. 18h15 c. 18h30
1. Quelle heure est-il ? a. 11h28 b. 12h38 c. 13h18
2. À quelle heure ouvre le musée ? a. de 10h à 18h b. à 18h c. à 10h
3. Quels sont les horaires de la hot-line ? a. de 8h à 18h b. de 12h à 22h c. de 8h à 22h
4. À quelle heure passe le film : " La nuit américaine " ? a. 20h25 b. 20h35 c. 20h45
5. À quelle heure ferme le magasin ? a. à 9h du matin b. à 9h du soir c. à 20h